

## WORTEN GAME RING SUMMER GAMES 2020

### COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

#### Regulamento

#### I – PROMOTOR

1. O presente Regulamento determina os termos e condições do Torneio “*WORTEN GAME RING SUMMER GAMES 2020 – COUNTER STRIKE*” (doravante “Torneio”) promovido pela WORTEN – EQUIPAMENTOS PARA O LAR, S.A., com sede na Rua João Mendonça, n.º 505, união de freguesias de São Mamede de Infesta e Senhora da Hora, concelho de Matosinhos, matriculada na Conservatória do Registo Comercial do Porto com o número único de matrícula e de pessoa coletiva 503630330 (doravante designada por “Worten”), que terá lugar nos dias 22 e 23 de Agosto, entre as 14h e as 22h.
2. A gestão do Torneio será levada a cabo pela Inygon, Lda., com sede em Startup Braga, Edf. GNRation, Praça Conde de Angrolongo, n.º 123, 4704-524 Braga, matriculada na Conservatória do Registo Comercial de Braga sob o número único de pessoa coletiva 513342770, enquanto subcontratada da Worten.

#### II – INSCRIÇÕES

1. O Torneio destina-se a participantes, pessoas singulares, maiores de 16 anos, residentes em Portugal.
2. Os interessados deverão realizar a sua inscrição entre os dias 17 e 21 de agosto em [www.wortengamingring.pt](http://www.wortengamingring.pt).
3. O Torneio encontra-se limitado a 128 (cento e vinte e oito) equipas de até 7 (sete) participantes (5 titulares (obrigatório) e 2 suplentes (facultativo)).
4. A inscrição das equipas deverá ser assegurada pelo respetivo capitão, que indicará os dados necessários dos demais elementos da sua equipa. O capitão ficará responsável por toda a comunicação tanto com a Worten, como com as demais equipas que participem no Torneio.
5. Nenhum participante pode estar inscrito em mais de uma equipa. Apenas um registo por participante será aceite.
6. A inscrição no Torneio não garante o direito de participação no mesmo.
7. A não participação no Torneio não confere aos inscritos qualquer direito de reclamação ou compensação.
8. Não é permitida a inscrição de colaboradores Worten e de membros da entidade gestora do Torneio

#### III - PARTICIPAÇÃO

1. Todos participantes têm de ter uma conta válida na Steam e na plataforma FACEIT.
2. Os participantes não podem partilhar as suas contas da Steam e da FACEIT com outro(s) participante(s).
3. Os participantes não podem ter qualquer tipo de punição ativa, atribuída pela VALVE/Steam, Inygon Lda, Worten Game Ring e/ou FACEIT.
4. A conta de todos participantes deverá ter o estatuto PRIME.
5. O incumprimento de qualquer das condições de inscrição e participação supra descritas será punida com a desqualificação da equipa.
6. No dia do Torneio, os participantes deverão confirmar a sua presença realizando o check-in necessário, através da plataforma FACEIT, até 15 minutos antes do início da partida.

#### IV – FORMATO DAS PARTIDAS

1. Todos os jogos serão realizados dentro do *patch* atual do jogo, aplicando-se as possíveis restrições que a Valve coloque sobre o jogo.
2. As partidas serão disputadas em formato de *single-elimination* “à melhor de 1” (Bo1), com exceção das semifinais, jogo de 3º e 4º lugar, e da final, que serão jogadas “à melhor de 3” (Bo3).
3. O uso do *FACEIT anti-cheat* é obrigatório.
4. São permitidas quaisquer definições, desde que as mesmas não proporcionem uma vantagem que se assemelhe a *scripting* ou *cheating*.
5. As *brackets* serão geradas aleatoriamente.
6. As partidas serão jogadas da seguinte forma:

##### **A. Vetos**

Cada mapa será iniciado com a disputa da ronda de faca.

A equipa vencedora da ronda de faca escolhe de que lado pretende começar a jogar (CT ou T).

Os mapas do torneio são:

- de\_inferno;
- de\_vertigo;
- de\_overpass;
- de\_dust2;
- de\_nuke;
- de\_mirage;
- de\_train.

Os vetos para as partidas “à melhor de 1” (Bo1) serão realizados da seguinte forma:

- Equipa a iniciar o processo de escolha é decidida aleatoriamente;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;

O mapa remanescente será o mapa disputado.

Os vetos para as partidas "à melhor de 3" (Bo3) serão realizados da seguinte forma:

- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;
- Equipa A escolhe o primeiro mapa;
- Equipa B escolhe o segundo mapa;
- Equipa A ban 1 mapa;
- Equipa B ban 1 mapa;

Em caso de empate, o mapa remanescente ficará definido como terceiro e decisivo mapa, com lado escolhido pela Equipa A. O tempo de veto não deve exceder os 10 minutos.

## **B. Pausas**

Serão permitidas pausas técnicas e pausas táticas.

Considera-se pausa técnica uma pausa causada por um problema que impeça o participante de jogar de uma forma relevante, assim como: problemas de ligação à Internet ou servidor, problemas de hardware.

- Ao recorrer a uma pausa técnica a equipa/participante deve pedir ajuda a um árbitro para que o problema seja resolvido.
- A equipa/participante deve sempre justificar o uso da pausa. Caso a pausa não seja justificada, o árbitro principal ordenará o fim da mesma.

Considera-se pausa tática uma pausa realizada com duração máxima de 30 segundos para que a equipa possa discutir estratégias.

- A pausa tática pode ser realizada 4 vezes por mapa.
- Após a passagem dos 30 segundos, é obrigatório retirar a pausa, sob pena de desqualificação da equipa.

## **C. Comparência**

O período de tempo concedido para vetos será de 10 minutos no máximo. Após a realização dos vetos os participantes terão um período de 15 minutos para entrar no servidor e iniciarem a partida. Caso após este período de tempo alguma das equipas se encontre incompleta será atribuída uma derrota automática por *default* à equipa em falta.

Não é permitido iniciar uma partida com menos de 5 participantes.

Não é permitida qualquer remarcação ou adiamento de uma partida sem consentimento expresso da Worten.

## V – EQUIPAMENTOS

Os participantes serão responsáveis por disponibilizar e manter o seu próprio equipamento (computadores, periféricos, comms), possíveis prevenções de DDOS, manutenção e estabilidade da ligação à Internet e outros requisitos pessoais que sejam necessários para a participação no Torneio. O Torneio será disputado em computador.

## VI – BUGS, PROBLEMAS DE LIGAÇÃO À INTERNET E OUTROS

1. Em caso de falhas na prestação de serviços de terceiros, como de comunicações, internet, luz, anti-vírus ou das plataformas FACE IT e Discord, que afete a prestação de um participante, a partida só será retomada pelo tempo restante, caso seja comprovado que a falha não é imputável ao participante. Como prova, o participante deverá apresentar *printscreens* que demonstrem a situação ou exibir o replay da partida.
2. Para efeitos do disposto no número anterior, em caso de retoma da partida, deverão ser repostas as condições da partida no momento da interrupção. A apresentação das provas da falha de conexão não intencional no momento da interrupção é da exclusiva responsabilidade dos participantes.
3. Quaisquer outros problemas relativos a *bugs*, *glitches* deverão ser reportados à Worten para análise mediante provas apresentadas e a prova poderá ser repetida, se a Worten considerar que existiu um motivo legítimo apresentado pelo participante.
4. É proibida a utilização de *bugs* e/ou *exploits* do jogo de maneira a ter vantagem competitiva sobre os adversários, assim como a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (*hacks*), sob pena de desqualificação

## VII – PRÉMIOS

1. Os prémios a atribuir ao vencedor são os seguintes:

**1ª Equipa Classificada:** 500€

**2ª Equipa Classificada:** 5 (cinco) Ratos ROG Gladius II Origin

**3ª Equipa Classificada:** 5 (cinco) In-Ear Phones ROG Cetra Core

2. Após o final do Torneio, a equipa vencedora será contactada pela Worten no prazo máximo de 5 (cinco) dias, a fim de ser agendada a entrega do prémio.
3. A impossibilidade de contactar com a equipa vencedora, a não-aceitação ou não reclamação do prémio nas condições previstas no presente Regulamento, não lhe confere qualquer direito de reclamação ou compensação.

## VIII – CONDUTA DE JOGO

1. Qualquer ato considerado antidesportivo ou ofensivo, sob qualquer forma, perante qualquer outro participante ou elemento da Worten será passível de penalização.
2. Os participantes devem procurar competir no melhor nível de performance possível em todos os jogos e qualquer comportamento que contrarie esta exigência será passível de penalização.

## IX – COMUNICAÇÃO

1. A comunicação com os participantes durante o Torneio será feita através do Discord da Worten Game Ring.
2. Os participantes irão receber convites e comunicações oficiais da Worten através de Discord, Twitter e/ou email.
3. A Worten não se responsabiliza pelo não recebimento pelos participantes das informações divulgadas por estas plataformas em caso de falhas alheias à sua vontade, nomeadamente, falhas no servidor, na prestação de serviços de comunicação, eletricidade etc.

#### X – DISPOSIÇÕES GERAIS

1. Todos os participantes serão responsáveis pelos elementos que venham a facultar no âmbito do Torneio, designadamente pelos dados facultados no momento da inscrição.
2. A Worten não se responsabiliza por participações não recebidas, não reconhecidas ou atrasadas, bem como não se responsabiliza pela impossibilidade de participação antes ou durante a realização do Torneio devido a falhas alheias à sua vontade, nomeadamente, falhas no servidor ou de ligação à internet.
3. A Worten reserva-se no direito de, a todo o tempo, terminar, alterar, encurtar, atrasar ou prolongar o Torneio no caso de ocorrer alguma atividade ilegal ou fraudulenta ou algum facto externo, fora do seu controlo e que afete o bom funcionamento do Torneio, casos em que os participantes não terão direito a qualquer tipo de compensação.

#### XI – CONDIÇÕES DE EXCLUSÃO

1. Os participantes deverão respeitar, a todo o momento, os adversários e a Worten, sob pena de desqualificação imediata.
2. O incumprimento de qualquer das condições constantes deste Regulamento pode dar origem à desqualificação do participante, a exclusivo critério da Worten ou da empresa contratada por esta para gerir este Torneio (Inygon Lda.).
3. Sem prejuízo do disposto no número seguinte, toda e qualquer outra atividade, ainda que de forma tentada, que vise obter vantagem através de atos que não respeitem ou desvirtuem o objetivo do Torneio e/ou que violem o disposto no presente Regulamento e ou na lei serão consideradas ilegais, reservando-se a Worten no direito de excluir as correspondentes participações, podendo ainda ser acionados todos os mecanismos legais que se considerem necessários.
4. A violação das seguintes regras será punida com desqualificação e *ban* permanente:

##### **A. Match Fixing:**

Considera-se match fixing qualquer conluio entre duas ou mais equipas num resultado combinado entre as mesmas que beneficie uma ou várias equipas, por qualquer motivo e com ou sem compensação ou qualquer performance de 1 ou mais participantes que visem prejudicar a sua própria equipa ou beneficiar intencionalmente a equipa adversária.

##### **B. Auxiliares de jogo:**

Considera-se auxiliar de jogo a utilização de qualquer programa de terceiros que atribua ao participante uma vantagem sobre os outros participantes, seja auxiliar de mira, visão, bunny hop script, ou qualquer outra forma.

##### **C. Comportamento Tóxico Grave:**

Considera-se comportamento tóxico grave a utilização de expressões racistas, xenófobas, homofóbicas, discriminatórias assim como ameaças de morte.

5. A violação das seguintes regras será punida com aviso e/ou suspensão do participante:

##### **A. Ringing:**

Considera-se ringing a utilização de uma conta registada por um terceiro.

##### **B. Comportamento Tóxico Leve:**

Consideram-se como comportamentos tóxicos leves os seguintes:

- colocar em causa a honra, o bom nome de participante ou membro do Promotor ou entidade gestora do Torneio;
- não adoção da melhor performance de participação durante todas as partidas;
- alterar o participante por qualquer pessoa que aja em nome do participante sem autorização da Worten;
- utilização de qualquer *bug* não permitido para tentar obter uma vantagem.
- recorrer a *disconnect* intencional;
- obter informação relativa à partida por um espectador;
- abandonar um plantel durante a competição sem prévia autorização da equipa a que o participante pertence.

6. Os representantes ou capitães das equipas poderão exercer o seu direito de recurso e/ou defesa de qualquer decisão tomada pela Worten ou pela empresa contratada por esta para gerir o Torneio (Inygon Lda.) através do email [pedro.gomes@inygon.com](mailto:pedro.gomes@inygon.com).
7. A Worten e a empresa contratada por esta para gerir o Torneio (Inygon Lda.) são soberanas nas suas decisões e as mesmas devem ser respeitadas a todo o momento.

#### XII - PUBLICIDADE DO TORNEIO

A publicidade afeta ao presente Torneio será realizada nas redes sociais e pelos demais meios que a Worten entenda por convenientes, obrigando-se a Worten a expor claramente todas as condições respeitantes ao mesmo. Contudo, tal facto não dispensa a prévia consulta e leitura do presente Regulamento por todos os participantes e potenciais participantes.

#### XIII - DIREITOS DE TRANSMISSÃO

1. O Torneio será transmitido no canal da Worten Game Ring na Twitch: <https://www.twitch.tv/wortengamering>, considerando-se que os participantes e equipas aceitam esta transmissão quando se inscrevem no Torneio.
2. Todos os direitos de transmissão pertencem à Worten e não será permitido qualquer tipo de transmissão, retransmissão ou aproveitamento do conteúdo gerado sem autorização prévia.

#### XIV – DADOS PESSOAIS

1. Os dados pessoais dos participantes que venham a ser fornecidos no âmbito da realização do Torneio, serão tratados com pleno respeito pela legislação de proteção dos dados pessoais que se encontra em vigor, nomeadamente, o Regulamento (UE) n.º 2016/679 do Parlamento Europeu e do Conselho de 27 de abril de 2016 (Regulamento Geral de Proteção de Dados), sendo que a participação no Torneio pressupõe o pleno conhecimento e aceitação do seguinte:
  - a) Os participantes aceitam que o tratamento dos seus dados facultados no âmbito da sua inscrição (nome, telefone, email, *In-Game nickname*, data de nascimento) é necessário e obrigatório para efeitos de participação no Torneio, dados esses que serão tratados pela Worten.
  - b) Os vencedores do Torneio aceitam ainda que para efeitos de entrega do prémio deverão facultar à Worten a sua morada, email e/ou dados da conta em Worten.pt, dados esses que serão mantidos num ficheiro privado, confidencial e encriptado até que a totalidade do prémio seja entregue, sendo eliminados no prazo máximo de 24 horas a contar do momento em que se realize a entrega do prémio;
  - c) A Worten garante a segurança e confidencialidade do tratamento de todos os dados pessoais que venham a ser fornecidos pelos participantes no âmbito do Torneio.
2. Nos termos do disposto no artigo 13.º do Regulamento Geral de Proteção de Dados, a Worten informa os titulares dos dados pessoais tratados no âmbito do Torneio do seguinte:
  - i. A WORTEN – EQUIPAMENTOS PARA O LAR, S.A., com sede na Rua João Mendonça, n.º 505, freguesia de São Mamede de Infesta e Senhora da Hora, Matosinhos, matriculada na Conservatória do Registo Comercial do Porto, com o número único de matrícula 503630330/NIPC, tem a necessidade de aceder e conservar os dados pessoais dos participantes, sendo a entidade responsável pelo tratamento dos mesmos podendo recorrer a subcontratantes promotores/ gestores de Torneios, que se obrigam ao cumprimento das obrigações decorrentes da legislação de proteção dos dados pessoais que se encontra em vigor;
  - ii. Relativamente aos dados previstos no número 1., alínea a), a Worten irá conservar os dados pessoais dos titulares durante o prazo de 2 (dois) meses após a atribuição do prémio;
  - iii. Como titular dos dados pessoais, para efeitos do presente tratamento de dados, o participante poderá exercer, a qualquer altura, os seguintes direitos: direito de acesso, direito de retificação, direito de apagamento, direito de limitação do tratamento e direito de portabilidade, através do formulário para o Exercício de Direitos disponível em <https://www.worten.pt/formulario-de-exercicio-de-direitos>;
  - iv. Poderá ainda contactar o Encarregado de Proteção de Dados da Worten através do email [Worten.RGPD@worten.pt](mailto:Worten.RGPD@worten.pt);
  - v. Caso necessite pode ainda apresentar uma reclamação junto da Comissão Nacional de Proteção de Dados (CNPd).
3. Os dados de identificação pessoal tratados no âmbito do presente Torneio poderão ser disponibilizados para o apuramento de responsabilidade civil ou criminal, mediante solicitação da autoridade judiciária competente, nos termos da legislação aplicável.

#### XV - ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO

1. O presente Regulamento pode ser alterado, a qualquer momento, por motivos de força maior ou relacionados com a evolução e logística do Torneio, obrigando-se a Worten a proceder à divulgação das alterações nas redes sociais onde o Torneio seja promovido.
2. Qualquer questão ou incidência que se verifique no decorrer do Torneio e que não se encontre expressamente prevista no presente Regulamento será decidida pelo conselho de arbitragem da competição, o qual terá total autoridade para deliberar sobre o caso e aplicar qualquer medida que considere necessária dentro dos princípios de justiça e desportivismo, bem como das regras do jogo.

#### XVI - DISPOSIÇÕES FINAIS

1. A inscrição e participação no Torneio determina a aceitação integral e sem reservas do presente Regulamento.
2. Na eventualidade de se verificarem casos omissos no presente Regulamento, esses serão resolvidos pela Worten, sendo que das suas decisões não caberá recurso.

#### XVII – CONTACTOS

Em caso de qualquer questão e/ou dúvida durante a realização do Torneio, os participantes deverão entrar em contacto com a Worten através do Discord Worten Game Ring, ou através do email [pedro.gomes@inygon.com](mailto:pedro.gomes@inygon.com).

30 de Julho de 2020

Worten – Equipamentos Para O Lar, S.A.