

## WORTEN GAME RING SUMMER GAMES 2020

### RAINBOW SIX SIEGE

#### Regulamento

#### I – PROMOTOR

1. O presente Regulamento determina os termos e condições do Torneio “WORTEN GAME RING SUMMER GAMES 2020 – RAINBOW SIX SIEGE” (doravante “Torneio”) promovido pela WORTEN – EQUIPAMENTOS PARA O LAR, S.A., com sede na Rua João Mendonça, n.º 505, união de freguesias de São Mamede de Infesta e Senhora da Hora, concelho de Matosinhos, matriculada na Conservatória do Registo Comercial do Porto com o número único de matrícula e de pessoa coletiva 503630330 (doravante designada por “Worten”), que terá lugar nos dias 15 e 16 de Agosto, entre as 14h e as 23h.
2. A gestão do Torneio será levada a cabo pela Inygon, Lda., com sede em Startup Braga, Edf. GNRation, Praça Conde de Angrolongo, n.º 123, 4704-524 Braga, matriculada na Conservatória do Registo Comercial de Braga sob o número único de pessoa coletiva 513342770, enquanto subcontratada da Worten.

#### II – INSCRIÇÕES

1. O Torneio destina-se a participantes, pessoas singulares, maiores de 16 anos, residentes em Portugal.
2. Os interessados deverão realizar a sua inscrição entre os dias 10 e 14 de agosto em [www.wortengaming.pt](http://www.wortengaming.pt).
3. O Torneio encontra-se limitado a 64 (sessenta e quatro) equipas de até 7 (sete) participantes (5 titulares (obrigatório) e 2 suplentes (facultativo)).
4. A inscrição das equipas deverá ser assegurada pelo respetivo capitão, que indicará os dados necessários dos demais elementos da sua equipa. O capitão ficará responsável por toda a comunicação tanto com a Worten, como com as demais equipas que participem no Torneio.
5. Nenhum participante pode estar inscrito em mais de uma equipa. Apenas um registo por participante será aceite.
6. A inscrição no Torneio não garante o direito de participação no mesmo.
7. A não participação no Torneio não confere aos inscritos qualquer direito de reclamação ou compensação.
8. Não é permitida a inscrição de colaboradores Worten e de membros da entidade gestora do Torneio

##### **Requisitos de Inscrição - Jogador**

A conta com que o jogador se inscreve não pode ter qualquer nome que seja ofensivo sob qualquer forma. Caso o jogador não possa alterar o seu nickname por qualquer motivo a equipa deverá utilizar um suplente.

Ao inscrever-se, o jogador autoriza a ser gravado se tal for solicitado.

Um jogador apenas pode jogar por uma equipa.

O jogador deve ter uma única conta de jogo válida, não podendo encontrar-se banida pela Inygon, Worten Game Ring, *Toornament*, Ubisoft, ou qualquer outra plataforma que comercialize o jogo.

##### **Requisitos de Inscrição - Equipa**

A cada equipa é permitida a inscrição de até 7 jogadores.

Caso uma equipa tenha inscrito 7 jogadores e pretenda inscrever um jogador novo, terá de retirar um jogador dos que se encontram inscritos nesse momento.

Cada equipa deve ter um nome que não seja ofensivo sob qualquer forma.

Ao inscrever-se na competição, a equipa aceita todas as regras previstas neste regulamento.

#### III - PARTICIPAÇÃO

1. Os jogadores deverão inscrever-se em [www.wortengaming.pt](http://www.wortengaming.pt), através da plataforma Toornament.
2. Além da inscrição, os jogadores deverão confirmar a sua presença no torneio realizando o check-in necessário através da plataforma Toornament.
3. Os jogos ir-se-ão realizar no sábado, dia 15 de agosto, entre as 14 e as 23 horas e no domingo, 16 de agosto, entre as 14 e as 22 horas.
4. No dia do Torneio, os participantes deverão confirmar a sua presença realizando o check-in necessário, através da plataforma Toornament, até 15 minutos antes do início da partida.

#### IV – FORMATO DAS PARTIDAS

1. Todos os jogos serão disputados no patch mais atual do jogo, aplicando-se todas as restrições que a Ubisoft coloque sobre o jogo. As partidas serão disputadas através de “Custom Games”. A equipa que aparecer por cima na bracket será responsável por criar o lobby para o jogo. Os capitães da equipa deverão adicionar-se no jogo e convidar os restantes jogadores para a partida.
2. O limite de participantes será de 64 equipas de até 7 jogadores (5 titulares e 2 suplentes). A competição será disputada em formato de single-elimination, no modo de jogo “TDM BOMB” (team deathmatch bomba), à melhor de 1 (Bo1) com exceção das semifinais, jogo de 3º e 4º lugar e final, que serão jogadas à melhor de 3 (Bo3).
3. A maioria do plantel in-game a competir pela equipa deverá sempre ser composto jogadores de nacionalidade portuguesa.

4. Caso o jogo seja streamado, o mesmo não pode começar sem a autorização do staff de produção. Uma equipa não pode recusar a que o seu jogo seja transmitido.
5. Na existência de qualquer problema que seja pertinente para a continuação do jogo normal, o mesmo deve ser comunicado ao staff. As queixas posteriores ao jogo destas situações não serão aceites.
6. Após o final de cada partida as equipas deverão tirar um printscreen do resultado final e inserir o resultado na plataforma enviando o printscreen como prova.

#### **A. Map Pool**

**Os mapas disponíveis para a competição serão os seguintes:**

- Theme Park
- Consulate
- Oregon
- Kafe Dostoyevsky
- Club House
- Villa
- Coastline

#### **B. Vetos**

O seeding será random.

Nas partidas à melhor de 1 o processo de vetos será feito da seguinte forma:

A equipa que surgir por cima na bracket retira 1 mapa.  
A equipa que surgir por baixo na bracket retira 1 mapa.  
A equipa que surgir por cima na bracket retira o mapa.  
A equipa que surgir por baixo na bracket retira 1 mapa.  
A equipa que surgir por cima na bracket retira o mapa.  
A equipa que surgir por baixo na bracket retira 1 mapa.  
O mapa remanescente será o mapa jogado.

A equipa que surgir por cima na bracket escolhe o lado em que irá começar a jogar.

Nas partidas à melhor de 3 a prioridade de pick será determinada por coin flip. A equipa vencedora do coinflip poderá escolher se prefere ter prioridade para começar a banir ou não.

O processo de veto deverá realizar-se da seguinte forma:

A equipa A retira 1 mapa.  
A equipa B retira 1 mapa.  
A equipa A escolhe o mapa 1.  
A equipa B escolhe o side para o primeiro mapa.  
A equipa A escolhe side para OT no primeiro mapa.  
A equipa B escolhe o mapa 2.  
A equipa A escolhe side para o segundo mapa.  
A equipa B escolhe side para OT no segundo mapa.  
A equipa A retira 1 mapa.  
A equipa B retira 1 mapa.

O mapa remanescente será o mapa 3.

A equipa A escolhe side para o terceiro mapa.

#### **C. Operators, equipamentos, gadgets e attachments**

Todos os operators, exceto Ace e Melusi, equipamentos, gadgets e attachments serão permitidos. Caso por qualquer motivo qualquer deste seja banido ou tornado indisponível a organização comunicará quaisquer mudanças necessárias aos participantes.

#### **D. Configurações das partidas:**

As partidas deverão ser disputadas no servidor EUW. A administração do torneio poderá permitir mudança para um outro servidor. A mudança irá depender da análise da administração e acordo entre as equipas envolvidas.

As partidas deverão ser disputadas de acordo com as seguintes configurações:

**O uso do MOSS (Monitor System Status) Anticheat será obrigatório em todas as partidas do torneio para todos os jogadores.**

**O MOSS pode ser obtido através do link <https://nohope.eu/>:**

**O Moss deve ser ativado antes de iniciar o jogo para as partidas no torneio.**

**Através aba "File" o jogador deverá procurar a opção "Parameters" e selecionar o jogo em questão.**

**No Início de cada partida o jogador deverá clicar em "Capture" e de seguida em "Start".**

**No final da partida o jogador deverá parar a gravação.**

**A organização reserva o direito de pedir a gravação das partidas de qualquer jogador a qualquer momento.**

**Time of the Day:** Day

**Game Mode: TDM BOMB**

- Plant duration: 7
- Defuse duration: 7
- Fuse time: 45
- Preparation: 45
- Action: 180

**Para as partidas à melhor de 1 (Bo1) as configurações deverão ser as seguintes;**

- Number of Bans: 4
- Ban Timer: 20
  - Number of rounds: 12
  - Attacker/Defender role swap: 6
  - Overtime: 0
  - Objective rotation parameter: 2
  - Objective Type Rotation: Rounds Played
  - Attacker unique spawn: On
  - Pick Phase Timer: 15
  - 6TH Pick Phase: On
  - 6TH Pick Phase Timer: 15
  - Reveal Phase Timer: 5
  - Damage handicap: 100
  - Friendly fire damage: 100
  - Injured: 20
  - Sprint: On
  - Lean: On
  - Death replay: Off

**Para as partidas à melhor de 3 (Bo3) as configurações deverão ser as seguintes:**

- Number of Bans: 4
- Ban Timer: 20
  - Number of rounds: 12
  - Attacker/Defender role swap: 6
  - Overtime Rounds: 3
  - Overtime Score Difference: 2
  - Overtime role change: 1
  - Objective rotation parameter: 2
  - Objective Type Rotation: Rounds Played
  - Attacker unique spawn: On
  - Pick Phase Timer: 15
  - 6TH Pick Phase: On
  - 6TH Pick Phase Timer: 15
  - Reveal Phase Timer: 5
  - Damage handicap: 100
  - Friendly fire damage: 100
  - Injured: 20
  - Sprint: On
  - Lean: On
  - Death replay: Off

É da responsabilidade das equipas confirmar que todas as configurações se encontram corretas antes de iniciarem a partida. Caso uma partida seja iniciada com configurações incorretas, as configurações incorretas não serão consideradas motivo válido para reiniciar a partida e o resultado será considerado válido.

**E. Comparência**

Haverá um limite de tempo de comparência para a partida de 15 minutos após a hora marcada para o jogo ou o término da partida anterior. Caso um ou mais jogadores não se encontrem presentes após esse período de tempo será atribuída uma derrota por falta de comparência aos jogadores em falta.

Não é permitida qualquer remarcação ou adiamento de uma partida sem consentimento expresso do staff.

**V – EQUIPAMENTOS**

1. Os participantes serão responsáveis por disponibilizar e manter o seu próprio equipamento (computadores, periféricos, comms), possíveis prevenções de DDOS, manutenção e estabilidade da ligação à Internet e outros requisitos pessoais que sejam necessários para a participação no Torneio. O Torneio será disputado em computador.
2. Rehosts apenas poderão ser feitos uma vez na partida.
3. Caso um jogador perca a sua ligação à internet ou caia da partida durante uma ronda, a mesma deverá continuar a ser jogada e a mesma será considerada válida. Caso o jogador não consiga recuperar a ligação até ao final da ronda, o lobby deverá ser refeito tendo em conta o score até ao momento dos problemas.

**VI – BUGS, PROBLEMAS DE LIGAÇÃO À INTERNET E OUTROS**

1. Em caso de falhas na prestação de serviços de terceiros, como de comunicações, internet, luz, anti-vírus ou das plataformas Toornament e Discord, que afete a prestação de um participante, a partida só será retomada pelo tempo restante, caso seja comprovado que a falha não é imputável ao participante. Como prova, o participante deverá apresentar *printscreens* que demonstrem a situação ou exibir o replay da partida.

2. Para efeitos do disposto no número anterior, em caso de retoma da partida, deverão ser repostas as condições da partida no momento da interrupção. A apresentação das provas da falha de conexão não intencional no momento da interrupção é da exclusiva responsabilidade dos participantes.
3. Quaisquer outros problemas relativos a *bugs*, *glitches* deverão ser reportados à Worten para análise mediante provas apresentadas e a prova poderá ser repetida, se a Worten considerar que existiu um motivo legítimo apresentado pelo participante.
4. É proibida a utilização de *bugs* e/ou *exploits* do jogo de maneira a ter vantagem competitiva sobre os adversários, assim como a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (*hacks*), sob pena de desqualificação

## VII – PRÉMIOS

1. Os prémios a atribuir ao vencedor são os seguintes:

**1ª Equipa Classificada:** 500€

**2ª Equipa Classificada:** 5 (cinco) Backpacks Predator Premium + 5 (cinco) Predator Mouse

**3ª Equipa Classificada:** 5 (cinco) Backpacks Predator Good + 5 (cinco) Predator Mouse

2. Após o final do Torneio, a equipa vencedora será contactada pela Worten no prazo máximo de 5 (cinco) dias, a fim de ser agendada a entrega do prémio.
3. A impossibilidade de contactar com a equipa vencedora, a não-aceitação ou não reclamação do prémio nas condições previstas no presente Regulamento, não lhe confere qualquer direito de reclamação ou compensação.

## VIII – CONDUTA DE JOGO

1. Qualquer ato considerado antidesportivo ou ofensivo, sob qualquer forma, perante qualquer outro participante ou elemento da Worten será passível de penalização.
2. Os participantes devem procurar competir no melhor nível de performance possível em todos os jogos e qualquer comportamento que contrarie esta exigência será passível de penalização.

## IX – COMUNICAÇÃO

1. A comunicação com os participantes durante o Torneio será feita através do Discord da Worten Game Ring.
2. Os participantes irão receber convites e comunicações oficiais da Worten através de Discord, Twitter e/ou email.
3. A Worten não se responsabiliza pelo não recebimento pelos participantes das informações divulgadas por estas plataformas em caso de falhas alheias à sua vontade, nomeadamente, falhas no servidor, na prestação de serviços de comunicação, eletricidade etc.

## X – DISPOSIÇÕES GERAIS

1. Todos os participantes serão responsáveis pelos elementos que venham a facultar no âmbito do Torneio, designadamente pelos dados facultados no momento da inscrição.
2. A Worten não se responsabiliza por participações não recebidas, não reconhecidas ou atrasadas, bem como não se responsabiliza pela impossibilidade de participação antes ou durante a realização do Torneio devido a falhas alheias à sua vontade, nomeadamente, falhas no servidor ou de ligação à internet.
3. A Worten reserva-se no direito de, a todo o tempo, terminar, alterar, encurtar, atrasar ou prolongar o Torneio no caso de ocorrer alguma atividade ilegal ou fraudulenta ou algum facto externo, fora do seu controlo e que afete o bom funcionamento do Torneio, casos em que os participantes não terão direito a qualquer tipo de compensação.

## XI – CONDIÇÕES DE EXCLUSÃO

1. Os participantes deverão respeitar, a todo o momento, os adversários e a Worten, sob pena de desqualificação imediata.
2. O incumprimento de qualquer das condições constantes deste Regulamento pode dar origem à desqualificação do participante, a exclusivo critério da Worten ou da empresa contratada por esta para gerir este Torneio (Inygon Lda.).
3. Sem prejuízo do disposto no número seguinte, toda e qualquer outra atividade, ainda que de forma tentada, que vise obter vantagem através de atos que não respeitem ou desvirtuem o objetivo do Torneio e/ou que violem o disposto no presente Regulamento e ou na lei serão consideradas ilegais, reservando-se a Worten no direito de excluir as correspondentes participações, podendo ainda ser acionados todos os mecanismos legais que se considerem necessários.
4. A violação das seguintes regras será punida com desqualificação e *ban* permanente:

### **A. Match Fixing:**

Considera-se match fixing qualquer conluio entre duas ou mais equipas num resultado combinado entre as mesmas que beneficie uma ou várias equipas, por qualquer motivo e com ou sem compensação ou qualquer performance de 1 ou mais participantes que visem prejudicar a sua própria equipa ou beneficiar intencionalmente a equipa adversária.

### **B. Auxiliares de jogo:**

Considera-se auxiliar de jogo a utilização de qualquer programa de terceiros que atribua ao participante uma vantagem sobre os outros participantes, seja auxiliar de mira, visão, bunny hop script, ou qualquer outra forma.

### **C. Comportamento Tóxico Grave:**

Considera-se comportamento tóxico grave a utilização de expressões racistas, xenófobas, homofóbicas, discriminatórias assim como ameaças de morte.

5. A violação das seguintes regras será punida com aviso e/ou suspensão do participante:

#### **A. Ringing:**

Considera-se ringing a utilização de uma conta registada por um terceiro.

#### **B. Comportamento Tóxico Leve:**

Consideram-se como comportamentos tóxicos leves os seguintes:

- colocar em causa a honra, o bom nome de participante ou membro do Promotor ou entidade gestora do Torneio;
  - não adoção da melhor performance de participação durante todas as partidas;
  - alterar o participante por qualquer pessoa que aja em nome do participante sem autorização da Worten;
  - utilização de qualquer *bug* não permitido para tentar obter uma vantagem.
  - recorrer a *disconnect* intencional;
  - obter informação relativa à partida por um espectador;
  - abandonar um plantel durante a competição sem prévia autorização da equipa a que o participante pertence.
6. Os representantes ou capitães das equipas poderão exercer o seu direito de recurso e/ou defesa de qualquer decisão tomada pela Worten ou pela empresa contratada por esta para gerir o Torneio (Inygon Lda.) através do email [pedro.gomes@inygon.com](mailto:pedro.gomes@inygon.com).
7. A Worten e a empresa contratada por esta para gerir o Torneio (Inygon Lda.) são soberanas nas suas decisões e as mesmas devem ser respeitadas a todo o momento.

### XII - PUBLICIDADE DO TORNEIO

A publicidade afeta ao presente Torneio será realizada nas redes sociais e pelos demais meios que a Worten entenda por convenientes, obrigando-se a Worten a expor claramente todas as condições respeitantes ao mesmo. Contudo, tal facto não dispensa a prévia consulta e leitura do presente Regulamento por todos os participantes e potenciais participantes.

### XIII - DIREITOS DE TRANSMISSÃO

1. O Torneio será transmitido no canal da Worten Game Ring na Twitch: <https://www.twitch.tv/wortengamering>, considerando-se que os participantes e equipas aceitam esta transmissão quando se inscrevem no Torneio.
2. Todos os direitos de transmissão pertencem à Worten e não será permitido qualquer tipo de transmissão, retransmissão ou aproveitamento do conteúdo gerado sem autorização prévia.

### XIV – DADOS PESSOAIS

1. Os dados pessoais dos participantes que venham a ser fornecidos no âmbito da realização do Torneio, serão tratados com pleno respeito pela legislação de proteção dos dados pessoais que se encontre em cada momento em vigor, nomeadamente, o Regulamento (UE) n.º 2016/679 do Parlamento Europeu e do Conselho de 27 de abril de 2016 (Regulamento Geral de Proteção de Dados), sendo que a participação no Torneio pressupõe o pleno conhecimento e aceitação do seguinte:
  - a) Os participantes aceitam que o tratamento dos seus dados facultados no âmbito da sua inscrição (nome, telefone, email, *In-Game nickname*, data de nascimento) é necessário e obrigatório para efeitos de participação no Torneio, dados esses que serão tratados pela Worten.
  - b) Os vencedores do Torneio aceitam ainda que para efeitos de entrega do prémio deverão facultar à Worten a sua morada, email e/ou dados da conta em [worten.pt](http://worten.pt), dados esses que serão mantidos num ficheiro privado, confidencial e encriptado até que a totalidade do prémio seja entregue, sendo eliminados no prazo máximo de 24 horas a contar do momento em que se realize a entrega do prémio;
  - c) A Worten garante a segurança e confidencialidade do tratamento de todos os dados pessoais que venham a ser fornecidos pelos participantes no âmbito do Torneio.
2. Nos termos do disposto no artigo 13.º do Regulamento Geral de Proteção de Dados, a Worten informa os titulares dos dados pessoais tratados no âmbito do Torneio do seguinte:
  - i. A WORTEN – EQUIPAMENTOS PARA O LAR, S.A., com sede na Rua João Mendonça, n.º 505, freguesia de São Mamede de Infesta e Senhora da Hora, Matosinhos, matriculada na Conservatória do Registo Comercial do Porto, com o número único de matrícula 503630330/NIPC, tem a necessidade de aceder e conservar os dados pessoais dos participantes, sendo a entidade responsável pelo tratamento dos mesmos podendo recorrer a subcontratantes promotores/ gestores de Torneios, que se obrigam ao cumprimento das obrigações decorrentes da legislação de proteção dos dados pessoais que se encontre em cada momento em vigor;
  - ii. Relativamente aos dados previstos no número 1., alínea a), a Worten irá conservar os dados pessoais dos titulares durante o prazo de 2 (dois) meses após a atribuição do prémio;
  - iii. Como titular dos dados pessoais, para efeitos do presente tratamento de dados, o participante poderá exercer, a qualquer altura, os seguintes direitos: direito de acesso, direito de retificação, direito de apagamento, direito de limitação do tratamento e direito de portabilidade, através do formulário para o Exercício de Direitos disponível em <https://www.worten.pt/formulario-de-exercicio-de-direitos>;
  - iv. Poderá ainda contactar o Encarregado de Proteção de Dados da Worten através do email [Worten.RGPD@worten.pt](mailto:Worten.RGPD@worten.pt);
  - v. Caso necessite pode ainda apresentar uma reclamação junto da Comissão Nacional de Proteção de Dados (CNPD).
3. Os dados de identificação pessoal tratados no âmbito do presente Torneio poderão ser disponibilizados para o apuramento de responsabilidade civil ou criminal, mediante solicitação da autoridade judiciária competente, nos termos da legislação aplicável.

### XV - ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO

1. O presente Regulamento pode ser alterado, a qualquer momento, por motivos de força maior ou relacionados com a evolução e logística do Torneio, obrigando-se a Worten a proceder à divulgação das alterações nas redes sociais onde o Torneio seja promovido.
2. Qualquer questão ou incidência que se verifique no decorrer do Torneio e que não se encontre expressamente prevista no presente Regulamento será decidida pelo conselho de arbitragem da competição, o qual terá total autoridade para deliberar

sobre o caso e aplicar qualquer medida que considere necessária dentro dos princípios de justiça e desportivismo, bem como das regras do jogo.

#### XVI - DISPOSIÇÕES FINAIS

1. A inscrição e participação no Torneio determina a aceitação integral e sem reservas do presente Regulamento.
2. Na eventualidade de se verificarem casos omissos no presente Regulamento, esses serão resolvidos pela Worten, sendo que das suas decisões não caberá recurso.

#### XVII – CONTACTOS

Em caso de qualquer questão e/ou dúvida durante a realização do Torneio, os participantes deverão entrar em contacto com a Worten através do Discord Worten Game Ring, do chat do Toornament ou através do email [pedro.gomes@inygon.com](mailto:pedro.gomes@inygon.com).

30 de Julho de 2020

Worten – Equipamentos Para O Lar, S.A.